

**VIỆN NGHIÊN CỨU KHOA HỌC
GIÁO DỤC SÁNG TẠO**

**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**

Số: 10/CV-RICE
V/v: Phối hợp tổ chức Kỳ thi
Khoa Học Máy Tính Hoa Kỳ ACSL

Hà Nội, ngày 11 tháng 04 năm 2024



- Kính gửi:**
- **Sở Giáo dục và Đào tạo các Tỉnh/Thành phố.**
 - **Phòng Giáo dục và Đào tạo trực thuộc các Tỉnh/Thành phố.**
 - **Ban giám hiệu các trường THCS, THPT trực thuộc các Tỉnh/Thành phố.**

Viện Nghiên cứu Khoa học Giáo dục Sáng tạo xin kính gửi tới Ban lãnh đạo Sở Giáo dục và Đào tạo, Phòng Giáo dục và Đào tạo trực thuộc các Tỉnh/Thành phố cùng Ban giám hiệu các trường THCS, THPT trực thuộc lời chào trân trọng!

Viện Nghiên cứu Khoa học Giáo dục Sáng tạo (Research Institute of Creative Education - RICE) được thành lập với chức năng hoạt động trong lĩnh vực Khoa học giáo dục nói chung. Đồng thời, RICE xây dựng và chuyển giao các chương trình đào tạo kỹ năng cho học sinh, sinh viên và cộng đồng, như: kỹ năng nghiên cứu, kỹ năng làm việc nhóm, kỹ năng tư duy sáng tạo và kỹ năng sống để ứng dụng trong thực tiễn, hướng các đối tượng trở thành những công dân toàn cầu.

Viện RICE đã phối hợp với Viện nghiên cứu Đổi mới sáng tạo và Kiểm định chất lượng - RIVA (thuộc Liên hiệp các Hội Khoa học và Kỹ thuật Việt Nam - VUSTA), Hội Vật Lý Việt Nam, các trường Đại học, các tổ chức Khoa học Công nghệ để phát hiện, bồi dưỡng và tổ chức các đội tuyển học sinh Việt Nam tham dự nhiều kỳ thi quốc tế như: Olympic Thiên văn quốc tế (IAO), Olympic Thiên văn châu Á – Thái Bình Dương (APAO), Olympic Ngôn ngữ học Quốc tế (IOL), Olympic Ngôn ngữ học Châu Á – Thái Bình Dương (APLO), Olympic Kinh tế học (EO), Olympic Trí tuệ nhân tạo (IOAI) và các kỳ thi Khoa học Kỹ thuật quốc tế khác ở Thụy Sĩ, Đức, Anh, Ba Lan, Hàn Quốc, Malaysia, Thái Lan, Hồng Kông, Canada và Hoa Kỳ,...

Viện Nghiên cứu Khoa học Giáo dục Sáng tạo hiện là Ban tổ chức (BTC) tại Việt Nam của Kỳ thi Toán học Caribou Canada, Kỳ thi Khoa học quốc tế Kangaroo (IKSC), Kỳ thi Ngôn ngữ học quốc tế Kangaroo (IKLC), Kỳ thi Olympic Toán học Đông Nam Á (SEAMO), Kỳ thi Olympic Quốc tế Khoa học - Tiếng Anh - Toán (ASMO), ...

Kỳ thi Khoa Học Máy Tính Hoa Kỳ (American Computer Science League - ACSL) là một sự kiện hàng năm được tổ chức để thúc đẩy phát triển kiến thức và kỹ năng về khoa học máy tính cho học sinh trên toàn thế giới. Các kỳ thi của ACSL nằm trong danh mục các hoạt động đã được phê duyệt của Hiệp hội Hiệu trưởng các trường Phổ thông Quốc Gia (NASSP - có hơn 27,000 các trường phổ thông ở Mỹ và trên 45 nước).

Từ năm 2020, Viện Nghiên cứu Khoa học Giáo dục Sáng tạo (RICE) được chọn làm đơn vị điều phối quốc gia để tổ chức kỳ thi ACSL tại Việt Nam. Viện RICE triển khai kỳ thi ACSL tại Việt Nam với mục tiêu thúc đẩy sự phát triển của ngành công nghiệp công nghệ thông tin tại đất nước, nâng cao chất lượng giáo dục và tạo cơ hội cho học sinh thể hiện tài năng của mình. Việc đưa ACSL đến với Việt Nam không chỉ là cơ hội để các bạn trẻ tiếp cận với một cuộc thi uy tín quốc tế mà còn là bước đệm quan trọng để nâng cao vị thế của ngành công nghiệp công nghệ thông tin và giáo dục nước ta trên trường quốc tế.

Căn cứ thư mời của Ban tổ chức Kỳ thi Khoa học Máy tính Hoa Kỳ về việc tổ chức các vòng thi ACSL tại Việt Nam & lựa chọn thí sinh dự thi vòng Quốc tế, để tạo điều kiện cho kỳ thi được tổ chức thành công và đạt được các ý nghĩa giáo dục của nó, Viện RICE kính đề nghị quý Sở, quý Phòng, Ban giám hiệu các trường THCS, THPT trực thuộc cùng phối hợp cho phép tổ chức kỳ thi này hàng năm, tạo điều kiện truyền thông rộng rãi đến với học sinh trên toàn địa bàn, tạo cơ hội

cho các em học sinh tham gia sân chơi trí tuệ bổ ích, bồi dưỡng các em học sinh trở thành các công dân toàn cầu với các nội dung chính như sau (có đề án kèm theo):

1. Tên kỳ thi:
 - Tên tiếng Việt: **Kỳ thi Khoa Học Máy Tính Hoa Kỳ**
 - Tên tiếng Anh: **American Computer Science League**
 - Tên viết tắt: **ACSL**
2. Đối tượng dự thi:
 - Tất cả học sinh không biết lập trình hoặc biết lập trình từ lớp 3 đến lớp 12 trên toàn lãnh thổ Việt Nam đều có thể tham dự.
 - Học sinh đăng ký giải cá nhân và cũng có thể đăng ký thêm giải đồng đội. Mỗi đội từ 2-4 học sinh.
3. Các vòng thi:
 - Kỳ thi Khoa học Máy tính Hoa Kỳ gồm có 5 vòng thi bao gồm: 04 vòng tuyển chọn cấp Quốc gia và 01 vòng chung kết ALL STAR.
 - Vòng thi Quốc Gia bao gồm 4 contest tương ứng với các vòng tuyển chọn, thí sinh có thể đăng ký thi độc lập từng vòng loại riêng tuy nhiên để đủ điều kiện tham dự vòng chung kết All STAR thì học sinh nên tham dự tối thiểu 3 vòng loại Quốc Gia.
4. Hình thức thi: Thi Trực tiếp/ Thi Online.
5. Cơ cấu giải thưởng:
 - Giấy chứng nhận khen thưởng cá nhân/đội: Top 1% - 10% - 20% - 30%.
 - Giấy chứng nhận danh dự.

Các đơn vị có học sinh tham gia dự thi thực hiện tốt công tác quản lý, kiểm soát học sinh tham gia Kỳ thi đảm bảo an toàn, theo đúng thời gian, qui định của Ban tổ chức.

Ban tổ chức phối hợp với Ban lãnh đạo Sở Giáo dục và Đào tạo, Phòng Giáo dục và Đào tạo trực thuộc các Tỉnh/Thành phố cùng Ban giám hiệu các trường THCS, THPT chuẩn bị các điều kiện hỗ trợ phục vụ công tác tổ chức thi.

Mọi thông tin liên lạc xin liên hệ:

Viện Nghiên cứu Khoa học Giáo dục Sáng tạo

Tầng 2, Tòa nhà N3, Đại học Kinh tế - ĐHQGHN, 109 Hồ Tùng Mậu, Mai Dịch, Cầu Giấy, Hà Nội.

Email: ricevietnam@acsl.org;

SĐT: +84 559 66 77 88

Xin trân trọng cảm ơn!

Nơi nhận:

- Như Kính gửi,
- Lưu VP.



TS. Nguyễn Hoàng Giang